# **Concept 2 Venue Racing System**



## Sønderborg Roklub

Sven Dyhr

## Introduktion

Denne tekst har til formål at hjælpe nye brugere med opsætning af Concept2's Venue Race Application. Teksten er udarbejdet på grundlag af erfaring med Venue Race Application (VRA) i forbindelse med afviklingen af lokal mesterskab i ergometerroning for 6.- og 7. klasser i Sønderborg.

Sønderborg, februar 2017. Sven Dyhr

## Indhold:

Introduktion2
Download og installation
Forberedelse
Sammenkobling
USB5
Netværk + USB
Kabling6
Nummerering af romaskiner6
Opsætning af løb
Opsætning af løb
Åbne et gemt løb
Løbets detaljer10
Kontrolpanelet
Valg af startkommandoer12
Preferencefanen12
Race View Options Fanen13
Reload af løb13
Start af et løb
Tyvstart
Flere løb15
Ændring af løb15
Resultater15
Uregelmæssigheder16
Båd der ikke starter16
Båd der ikke gennemfører løbet16
Afbrudt forbindelse til romaskine16
Automatisk skalering
Stort skærmbillede
Stop af Venue
Et par ord med på vejen

## Download og installation

Programmet kan downloades fra Concept 2's hjemmeside:

http://www.concept2.com/service/software/venue-race-application

Link til en kort vejledning:

http://www.concept2.com/files/pdf/us/venueracing/VenueRacing\_RaceGuideUSB.pdf

Vejledninger:

http://www.concept2.com/service/software/venue-race-application/how-to-use

#### Systemkrav

Den aktuelle version af programmet Venue Race er kompatibel med Windows XP, Vista og Windows 7, 8.1 og 10. Concept2 har ikke testet og understøtter ikke Windows 8. 1GHz eller bedre Pentium processor USB 2.0 port 2GB fri diskplads på C-drevet Grafikkort med minimum 32MB Video Ram

#### Installation

Efter download startes installationen. På nogle Windowscomputere kan der ske det at installationen tilsyneladende stopper. Hvis det sker skal man udvise tålmodighed (stor) idet installationen sandsynligvis genoptages og afsluttes. Det kan dog tage op til 15 minutter!

#### Forberedelse

Det anbefales at deaktivere eller fjerne alle strømbesparende foranstaltninger på PC'en under et løb, herunder screensavere. Det anbefales ligeledes at stoppe antivirus software og bringe PC'en i 'Flight mode', eller stoppe forbindelsen til trådløse netværk. Derved undgår man at skærmen pludselig går i sort eller der popper vinduer op med diverse meldinger om opdateringer.

## Sammenkobling

Der er to muligheder for at forbinde Romaskinerne til PC'en:

- 1. USB forbindelse:
- PM3, PM4 og PM5 PM4 og PM5
- 2. Netværk RJ45 + USB:

#### USB

PM'erne kobles til PC'ens USB-port via en USB-HUB. USB-HUB's fås med op til 7 porte. Den skal være med selvstændig strømforsyning og ikke kun forsynet gennem PC'ens USB-port.

Ved USB tilslutning er der en begrænsning af kabellængderne på 5 meter. De bør i øvrigt holdes så korte som opstillingen tillader. "Best practice" ved sammenkobling og start af PC og HUB er følgende:

- 1. Tænd for PC'en og lad den blive færdig med opstart. Start ikke Venue Race!
- 2. Tænd USB-HUB'en og tilslut den til PC'en. Lad PC'en blive færdig med at installere drivere.
- 3. Tilslut PM'erne til USB-HUB'en.
- 4. Start Venue Race.

#### Netværk + USB

De enkelte romaskiners PMèr sammenkobles med RJ45 kategori 5/6 uskærmede eller skærmede netværkskabler. De enkelte kabler kan være op til 8 meter lange, men hold dem så korte som muligt. PC'en kan kobles til en vilkårlig PM med et op til 5 m langt USB-kabel. Den PM der er forbundet til PC'en benævnes "Master PM".

Hvis afstanden mellem romaskine og PC er større end de 5 meter et USB-kabel kan række kan man sætte en ekstra PM, forbundet med netværkskabel, i som forlænger. Denne "dummy-PM" bliver derved master. Ved nummereringen tildeles den det højeste nummer.

- 1. Tænd for PC'en og lad den blive færdig med opstart. Start ikke Venue Race!
- 2. Udfør kablingen mellem PM'erne og tilslut USB-kablet til PC'en. Lad PC'en blive færdig med at installere drivere.
- 3. Start Venue Race.

#### Kabling

Kablerne fastgøres til monitorarmen og romaskinens stel med tilstrækkelig slæk til at monitorarmen kan vippes. Til det formål er gaffatape det sikre valg. Fastgør også kablerne til gulvet så man ikke kan falde i dem.

## Nummerering af romaskiner

Den første skærm der kommer op efter start af Venue er en Wizard der guider igennem logisk tilslutning og nummerering af romaskinerne:



Venue undersøger nu hvor mange ro-

maskiner den kan kommunikere med.

Ergs Communicating: 0

Restore Erg Map

OK

Annuller

Discover

Backup Erg Map

#### VENUE RACE APPLICATION



På PM skærmene ser nummereringen således ud:



Og videre til den næste romaskine.....

#### Fortsat fra side 7.

## Opsætning af løb

Det næste der skal foretages kan tage forskellige retninger:

- Fortsætte fra sidste nummereringsskærm på side 7 ved tryk på "Næste". Fortsæt på side 10.
- 2. Afbryde efter nummereringen ved at trykke "Annuller" på sidste skærmbillede på side 7 og derefter opsætte de indledende løb.
- 3. Åbne løb der er opsat på forhånd. Praktisk ved de indledende løb.

#### 2: Opsætning af løb

Tryk på "New" i kontrolpanelet åbner løbsprogrammeringsvinduet på side 10. Du kan opsætte og gemme lige så mange løb som du vil.

🔳 PM3/	/4 Racing	Control Pa	anel						-	- 🗆	×
		Ergs	Configured for	Race					m Behind	Mor	e Status
New	Open	Modify	Prepare to Race	Results	100M	Race 200M	Display Scale 500M 1000M	Auto	Setup	Options	Help

#### 3: Åbne et gemt løb

Et tryk på "Open" i kontrolpanelet åbner mappen med gemte løb med de filnavne du gav dem og typen .rac. Marker det ønskede løb og tryk "Åbn". Løbet loades til romaskinerne og "Modify"-vinduet viser løbets detaljer. Tryk "OK" hvis det er i orden eller foretag de nødvendige ændringer.

💽 Åbn					×
Søg i:	Races		•	← 🗈 📸 🕶	
Hurtig adgang Hurtig adgang Skrivebord Biblioteker Denne pc Denne pc	Navn heat 1010.r Heat 1040. Heat 1110.	ac rac rac		Ændringsdato 14-02-2017 15:45 14-02-2017 15:22 14-02-2017 15:23	Type RAC-fil RAC-fil RAC-fil
	<				>
	Filnavn: Filtype:	heat 1010		•	Abn Annuller

## Løbets detaljer

	kace Setup Xizard Indoor Racing Setup Wizard Step 4 - Race Setup
I dette vindue indtastes distancen 🔶	Enter the race type, grouping, and heat name, then press Next.
Én roer pr. romaskine.	1. Enter the race distance or time -> Image: Comparison of time
Navn på løbet. Jeg valgte i første omgang at bruge klokkeslættet på hvilket løbet skulle afvikles.	2. Race as ->
Og så til næste vindue	
Her indtastes antallet af romaski- ner i løbet	Cover Setup   Indoor Racing Setup Wizard X   Step 5 - Enter Participant Names X
Kun det antal både der indgår i lø- bet vises på skærmes.	Enter the number of boats and the names if desired, then proces Next. Number of boats in race -> 3 Participant Name
Her Indtastes deltagernes navne. Her er det 6. klasser fra Sønder- borg der skal dyste.	1 6.a Ulkebøl   2 6.b Nybøl   3 6.a Broager   4   5   6   7   8
Og så til næste vindue	
	< Tilbage Næste > Annuller

Løbet er sat op, men skal gemmes. Når det sker vil romaskinerne blive programmeret til løbet og vise "Warm Up" skærmen. Roerne må gerne bruge romaskinerne til opvarmning. Det forstyrrer ikke forberedelsen af løbet.



Når Racefilen er gemt ser skærmen således ud:

PM3/4/5 Indoor Racing - Race-Heat M 1010 View: Auto File 100 200 500 1000 Auto Options View Help	-	0 X
4000 Heat kl 1010 3950		
6.a Ulkebøl		
2 6.b Nybøl		
3 6.a Broager		
• •		•
• •		•
• •		•
PM3/4 Racing Control Panel		•
Ergs Configured for Race		•
New Open Modfy Prepare to Race Results 100M 200M 500M 1000M Auto Setup Options Help • • • • • • • • • •		•
• • • • • • • •		•

Det er smart at sætte dette skærmbillede på i god tid inden løbet idet deltagerne så kan se hvilken romaskine de hører til.

Under banerne er kontrolpanelet, mere om det nu.

## Kontrolpanelet



Vis den estimerede sluttid på basis af forbrugt tid og øjeblik- kelig fart. (Anbefales) Tiden vi- ses til højre på skærmen ud for de enkelte baner. Hvis markeret, bliver banerne sorteret så den hurtigste båd vi- ses øverst. Hvis alle banerne kan være på skærmen vil det kun bidrage til at miste over- blikket.	Options   X     Preferences   Race View Options     Right Column   Meters Behind Display     Show Average Pace   Show Current Pace     Show Projected Finish Time/Meters   Show Worage Watts for Race     Show Average Watts for Race   Show Average Watts for Split     Sott lanes every   100     Meters.   Aways display rower names.     AutoScale is default.   Ready Test:     Ready Test:   READY     Attention Text:   ATTENTION
Tekst der bliver vist på romaski-	Attention Text: ATTENTION
nernes PM'ere. Lad det være	Row Text: ROW
som det er.	OK Annuller Anvend

## Race View Options Fanen

Slut med at trykke "OK"

#### Reload af løb

Hvis man ændrer løbsparametrene efter at et løb er loadet over i romaskinerne vil man blive promtet til at trykke på "**Modify**" og trykke "**OK**" for at opdatere til de nye options.

## Start af et løb

PM3/4 Racing Control Panel	-	· 🗆 🗙
Ergs Configured for Race	🔽 m Behind	More Status
New     Open     Modify     Prepare to Race     Results     Race Display Scale       100M     200M     500M     1000M     Auto	Setup	Options Help
Tryk på " <b>Prepare to Race</b> " Kommandoen: <b>"Stop rowing and prepare for Start"</b> lyder.		

Venue checker nu for romaskiner hvor svinghjulet stadig roteter. Se herunder. Først når alle er i ro bliver "Ready/Attention"-knappen aktiv.

Derefter trykkes igen på "**Ready/Attention**"-knappen og der annonceres: "Sit ready"

Dommeren kontrollerer at alle er i ro og klar, trykker igen på knappen og der annonceres: "Attention"

PM3/4/5 Indoor l File 100 200 500	Racing - Race:Heat kl 1010 View: Auto ) 1000 Auto Options View Help		
	Heat kl 1010		3950
1	6.a Ulkebøl	Flywheels in motion	
2	6.b Nybøl	Stop	• •
3	6.a Broager	Olop	• •
	• •-	Checking for Active Rowers	• •
	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	1 - READY 2 - АТТЕNTION 3 - РОМ	• •
	· • • -	3-ROW	• •
	PM3/4 Racing Control Panel		×
	Flywhe	els in Motion: 2	🔽 m Behind 🛛 🗂 More Status
	New Open Modify F	Race Displater Name Name Name Name Name Name Name Name	sy Scale M 1000M Auto Setup Options Help

Og efter en kort tid lyder et horn "Bååååååååt" og tiden starter.

Derefter er det bare om at nyde løbet!

## Tyvstart

Hvis en roer starter efter kommandoen "Attention", men inden "Hornet", lyder der en klokke og der annonceres "*False start, Please stop rowing*" og følgende skærmbillede vises:

## Tryk "**OK**" hvorefter løbet automatisk reloades og der kan indledes en ny start.



## Flere løb

Forberedelsen til næste løb kan ske på to måder.

- Tryk på "New" i Control Panelet. Derved åbner vinduerne til opsætning af et nyt løb. Se side 10.
- 2. Alle de indledende løb kan planlægges uden romaskiner tilkoblet PC'en. De kan således ligge klar på PC'en og kan åbnes ved at trykke på "**Open**" og vælge det næste løb til stævnet. Se side 9.

📰 PM3/	4 Racing	Control Pa	anel	-			-	-	- 🗆	×
		Ergs	Configured for	Race				m Behind	Mor	re Status
New	Open	Modify	Prepare to Race	Results 1	Rac 10M 200M	e Display Scale	Auto	Setup	Options	Help

## Ændring af løb

Hvis et løb skal ændres, f.eks. med andre deltagernavne eller flere eller færre deltagere (romaskiner) kan man åbne løbet for modifikationer ved et tryk på "**Modify**". Løbet skal være loadet og vises på skærmen inden det kan ændres.

## Resultater

Når alle de startende både har passeret mållinien opretter Venue en resultatfil der kan åbnes ved at trykke på "**Result**". Hvis en båd ikke er startet bliver den noteret uden tid og distansen 0 meter.

Som det ses opgav 6.a Broager at starte (kun et eksempel!).

Hvis PC'en har adgang til en printer kan resultaterne udskrives .

🔳 Rad	ce Result	s: Heat 1010 Results(0006).txt					2
		Recall Print		Close			
		Heat 1010 Results	(0006)	)			ľ
		Feb 09, 2017 08:	22 AM				
Place	Lane	Boat Name	Rower Name	Time Rowed	Meters Rowed	A∨g. Pace	
1	1	6.a Ulkebøl		18:29.1	4000	2:18.6	
2	2	6.b Nybøl		21:40.5	4000	2:42.6	
3	3	6.a Broager		00.0	0		
4							

## Uregelmæssigheder

#### Båd der ikke starter

Hvis en båd ikke starter vil den blot blive efterladt på startlinjen og løbet afsluttes når alle de startende både er i mål. I resultatlisten er den noteret med nul meter og nul i tid.

#### Båd der ikke gennemfører løbet

Hvis en roer, af en eller anden grund, opgiver at gennemføre løbet og derfor ikke kommer over målstregen, kan man afslutte løbet når de øvrige både er kommet i mål ved at trykke på "Stop Race" knappen i kontrolpanelet. Venue spørger om man virkelig vil afslutte. Svar "Ja" og løbet afsluttes.

I resultatlisten er den udgåede båd noteret med nul meter og nul i tid.

#### Afbrudt forbindelse til romaskine

Hvis en eller flere romaskiner mister forbindelsen til PC'en under løbet, vil den/de berørte både blive hvide på skærmbilledet og stoppe med at bevæge sig. På de berørte romaskiners PM'ere vil der efter et kort øjeblik fremkomme teksten "Keep Rowing". Efter løbet må tiderne aflæses manuelt på de berørte maskiner.

Hvis forbindelsen "reparerer sig selv" under løbet bliver status og resultat igen overført til PC'en og vist på skærmen.

#### Automatisk skalering

For at holde alle bådene synlige efterhånden som afstanden øges mellem den første og den sidste kan man vælge "Auto" på kontrolpanelet. Venue har dog et problem med skaleringen hvis afstanden bliver større end 885 meter. Hvis det sker må man vælge en fast banelængde med det resultat at de sidste både "ros ud af skærmen". Hvis man har sat flueben i feltet "m Behind" for at få vist afstanden mellem bådene, vil afstande større end 885 meter ikke blive vist korrekt på skærmen. På de berørte romaskiners PM'ere bliver afstanden vist korrekt.

## Stort skærmbillede

For at få det fulde udbytte af Venue Race billedet skal det vises på et stort lærred. Grundlæggende kan man sætte PC'en op til at dublere skærmen. Det betyder at kontrolpanelet er synligt for tilskuere og publikum. Alternativt kan man vælge at udvide skærmene og placere banen på den skærm der vises for publikum og beholde kontrolpanelet på PC'ens skærm. Uanset hvad du vælger skal du afprøve det inden dagen for løbet! Concept 2 advarer stærkt imod at ændre skærmopløsning medens Venue kører. Så hvis du vil prøve med en anden opløsning, så luk Venue først. Foretag ændringen og start så Venue igen.

### Stop af Venue

Efter stævnet stoppes Venue med Exit under File-menuen, eller med den sædvanlige Windows-kryds i højre øverste hjørne. Det åbner følgende dialogbox:



## Et par ord med på vejen

Det var hvad jeg lige kunne komme på at sige om brugen af Venue Race til små stævner. Hvis du står over for at skulle afvikle løb med Venue vil jeg stærkt anbefale at du bruger det i forbindelse med ergometerroningen i din roklub. Det er tilmed sjovt at arrangene små løb samtidigt med at du bliver tryg ved at bruge systemet.

På dagen for stævnet er Venue det, der bringer tilskuerne med ind i dysten om førstepladsen. Lærredet det vises på kan vanskeligt blive for stort.

Med en videosplitter kan billedet også leveres ud til et cafeområde så man kan følge med i dysten medens man får en forfriskning.

God fornøjelse Sven Dyhr